

AutoBuild Prozeduren im package emu::autobuild

Tina John

AutoBuild Prozeduren im package emu::autobuild

```
autobuild_default.tcl - Editor
Datei Bearbeiten Format Ansicht ?

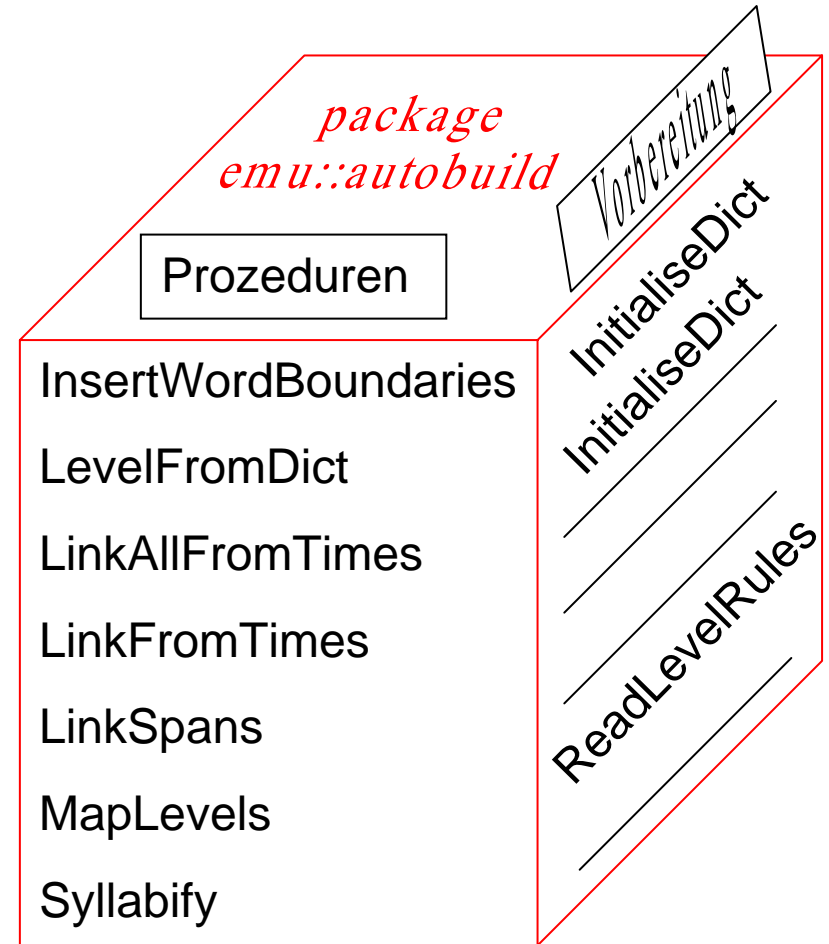
package require emu::autobuild

proc AutoBuildInit {templ} {

}

proc AutoBuild {templ hier} {

}
```

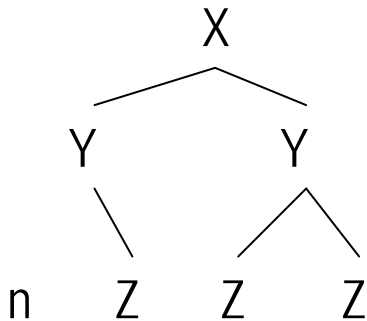
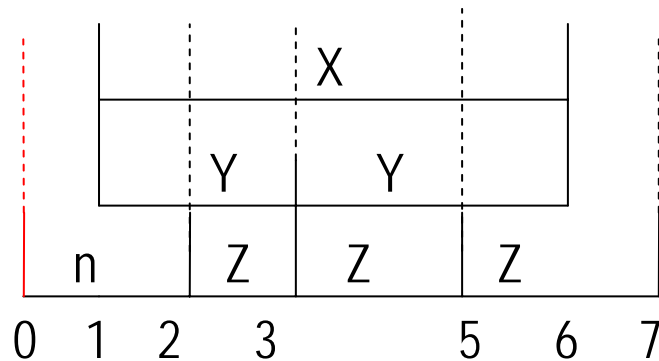


Prozedur mit Parametern	In proc AutoBuildInit {templ} {...}	Form der zusätzlichen txt Datei	In proc AutoBuild {templ hier} {...}
proc InsertWordBoundaries {templ hier dict plevel clevel}	InitialiseDict dictionary dict.txt	die d *i: sonne s *O n @ lacht l *a x t	InsertWordBoundaries \$templ \$hier dictionary Word Canonic
proc LevelFromDict { hier parent child dictionary}	InitialiseDict dictionary dict.txt	die d *i: sonne s *O n @ lacht l *a x t	LevelFromDict \$hier Word Phoneme dictionary
proc LinkAllFromTimes {templ hier}			LinkAllFromTimes \$templ \$hier
proc LinkFromTimes {hier plevel clevel}			LinkFromTimes \$hier Word Tone
proc LinkSpans {hierarchy plevel clevel}			LinkSpans \$hier Word Phonetic
proc MapLevels {templ hier plevel clevel rules}	set rules [ReadLevelRules rules.txt]	<s=stop> h -> <s> t s -> ts p f -> pf	MapLevels \$templ \$hier Kanonik Phonetik \$rules
proc Syllabify {tpl hier plevel slevel goodarray}		In der TemplateDatei müssen legal labels definiert sein	set cons(triples) {pfl pfr tsv Spr Spl Str skr skl } set cons(pairs) {pr br tr dr kr gr fr Sr pl bl kl gl fl Sl Sm kn gn Sn kv Sv Sp St sk} set cons(singles) {p b t d k g pf ts dZ f v s z S Z C x m n N l r j h} Syllabify \$templ \$hier Canonic Syllable cons

LinkAllFromTimes

Prozeduraufruf mit Parametern

LinkAllFromTimes \$templ \$hier



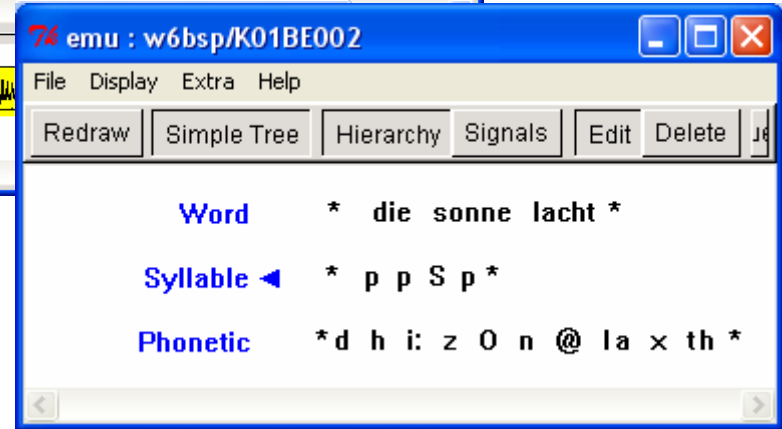
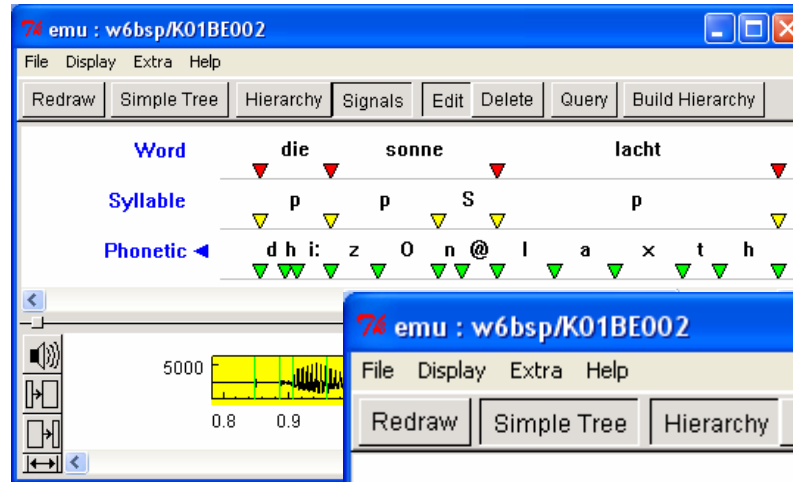
Funktion

Setzt Links zwischen Segmenten auf allen zeitgebundenen Ebenen, die miteinander assoziiert sind.

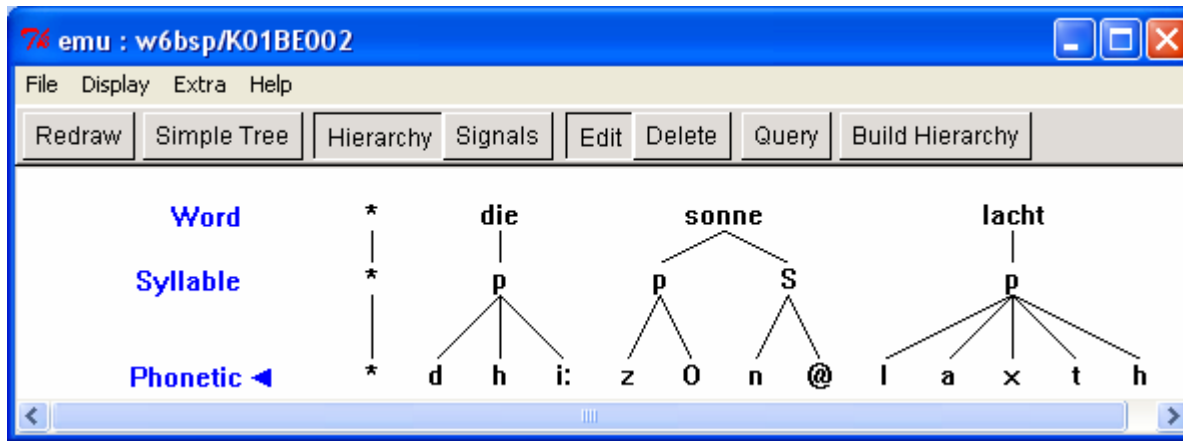
Das Kriterium für die Verknüpfung ist die Zeit.

Sobald die Onset-Marke des Segments auf der Kind-Ebene innerhalb der Grenzen des Segmentes auf der Eltern-Ebene liegt, werden diese beiden Segmente verbunden.

LinkAllFromTimes



Build Hierarchy



package require emu::autobuild

```
proc AutoBuildInit {templ} {
```

```
}
```

```
proc AutoBuild {templ hier} {
```

```
LinkAllFromTimes $templ $hier
```

```
}
```

LinkFromTimes

Prozeduraufruf mit Parametern

LinkFromTimes \$hier plevel clevel

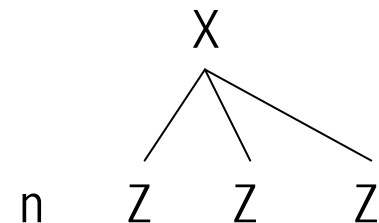
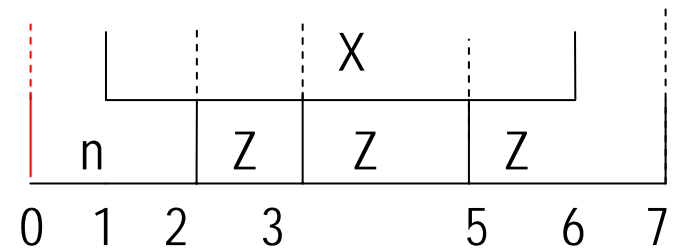
plevel = die dominierende Ebene

clevel = die von plevel dominierte Ebene

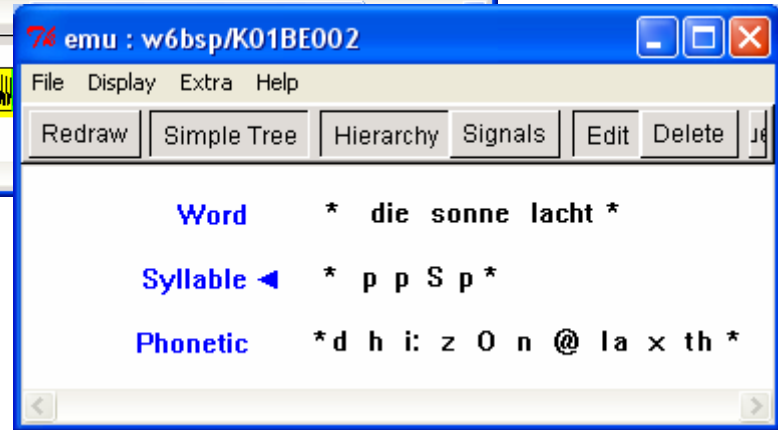
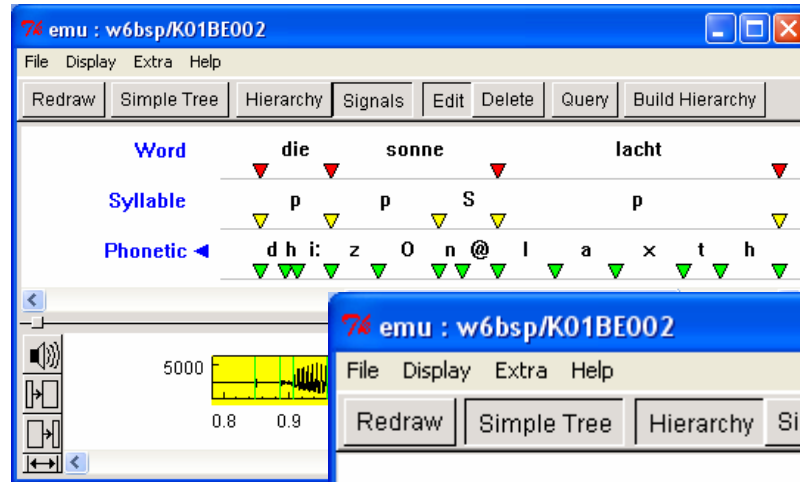
Funktion

Verbindet Segmente auf zwei assoziierten zeitgebundenen Ebenen.

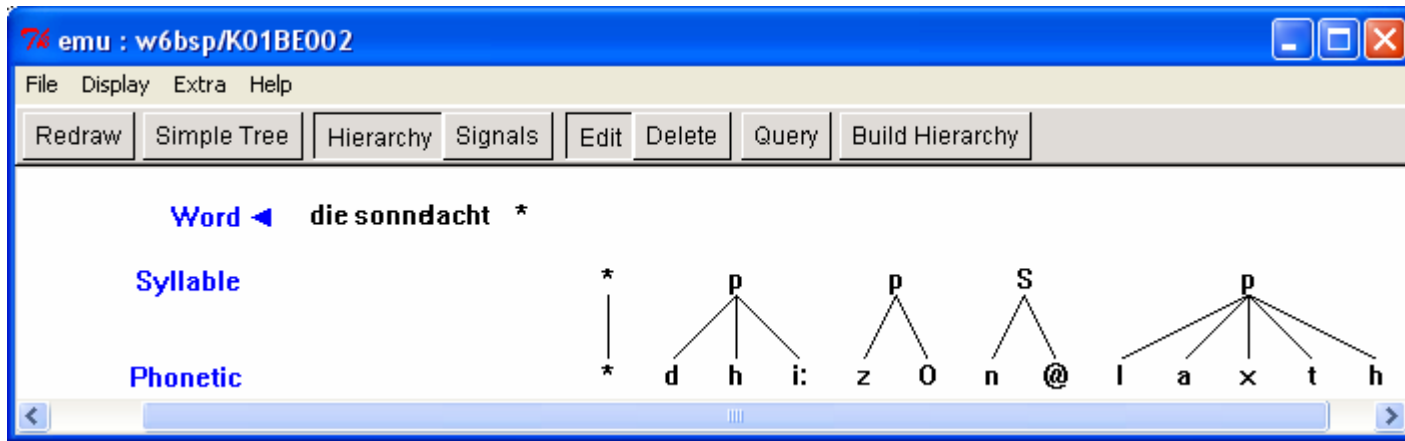
Sobald die Onset-Marke des Segments auf der Kindebene innerhalb der Grenzen des Segmentes auf der Eltern-Ebene liegt, werden diese beiden Segmente verbunden.



LinkFromTimes



Build Hierarchy



package require emu::autobuild

```
proc AutoBuildInit {templ} {
```

```
}
```

```
proc AutoBuild {templ hier} {
```

```
LinkFromTimes $hier Syllable Phonetic
```

```
}
```

LinkSpans

Prozeduraufruf mit Parametern

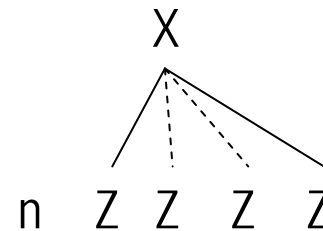
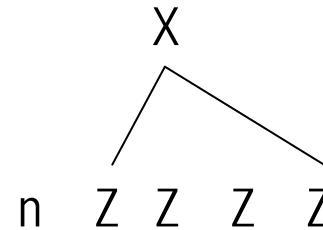
LinkSpans \$hier plevel clevel

plevel = die dominierende Ebene

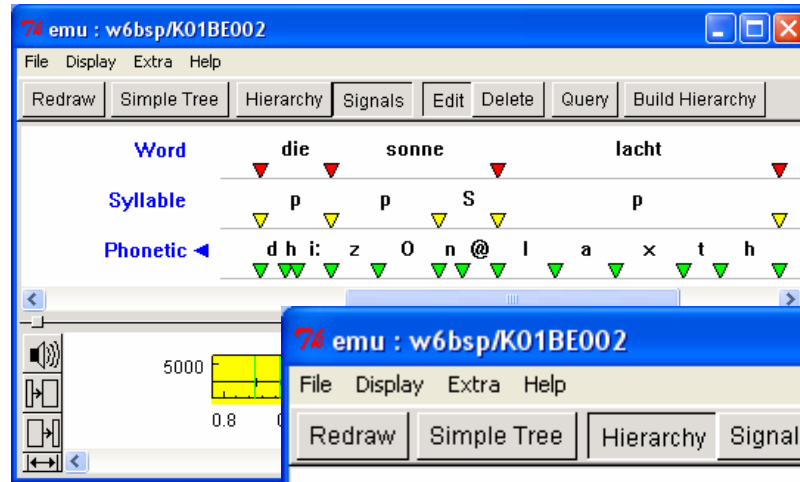
clevel = die von plevel dominierte Ebene

Funktion

Segmente auf einer Kind-Ebene werden mit einem Segment auf der Elternebene verbunden, wenn sich diese Segmente zwischen 2 Segmenten auf der Kind-Ebene befinden, die bereits mit dem Segment auf der Eltern-Ebene verbunden sind.



LinkSpans



package require emu::autobuild

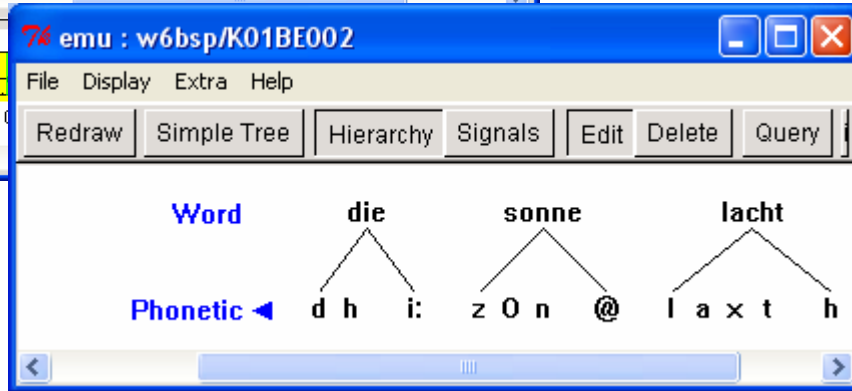
```
proc AutoBuildInit {templ} {
```

```
}
```

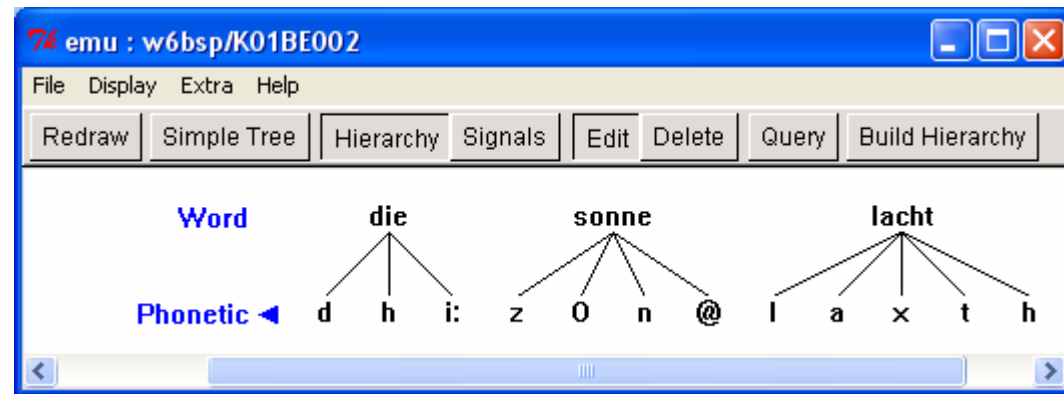
```
proc AutoBuild {templ hier} {
```

```
LinkSpans $hier Word Phonetic
```

```
}
```



Build Hierarchy



InsertWordBoundaries

Prozeduraufruf mit Parametern

**InsertWordBoundaries \$templ
\$hier dictionary plevel clevel**

plevel = die dominierende Ebene

clevel = die von plevel dominierte Ebene

Benötigt als Vorbereitung die Prozedur
InitialiseDict

Funktion

Verbindet bereits vorhandene Segmente auf zwei assoziierten Ebenen.

Kriterien für das Verbinden sind in einem dictionary festgehaltene (selbsteditiert) Regeln.

Dictionary

Xxxx z w v

Xxxx

n n z w v

Xxxx

n n z w v



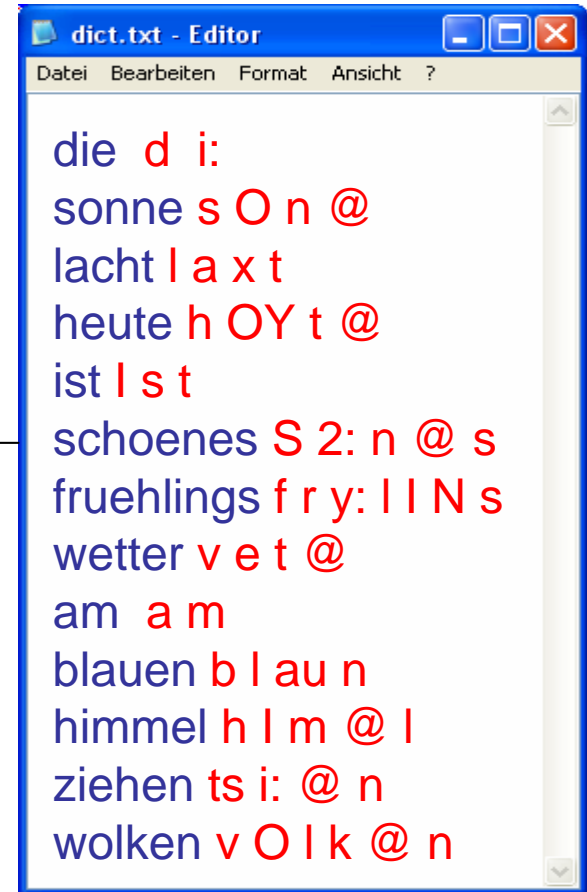
InsertWordBoundaries **InitialiseDict**

```
package require emu::autobuild
```

```
proc AutoBuildInit {templ} {  
  global dictionary  
  InitialiseDict dictionary dict.txt  
}
```

```
proc AutoBuild {templ hier} {  
  global dictionary  
  InsertWordBoundaries $templ $hier dictionary  
  Word Canonic
```

```
}
```



Die vorhandenen Segmente auf der Eltern-Ebene

Die vorhandenen Segmente auf der Kind-Ebene

Es müssen alle vorkommenden Segmente auf der Eltern und Kind-Ebene im dictionary definiert sein. Leere Segmente müssen auch definiert werden - eine leere Zeile am Ende.

InsertWordBoundaries

package require emu::autobuild

```
proc AutoBuildInit {templ} {
```

```
  global dictionary
```

```
  InitialiseDict dictionary dict.txt
```

```
}
```

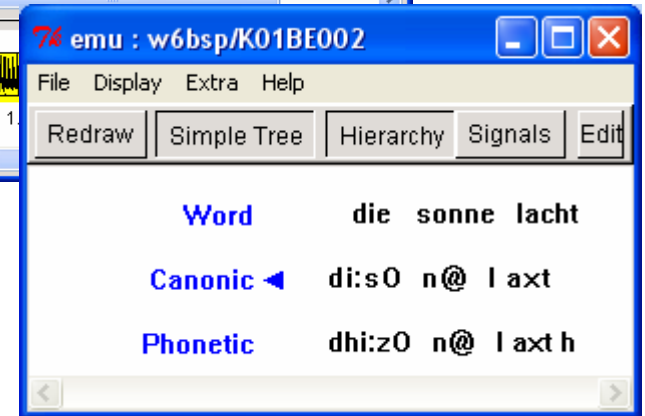
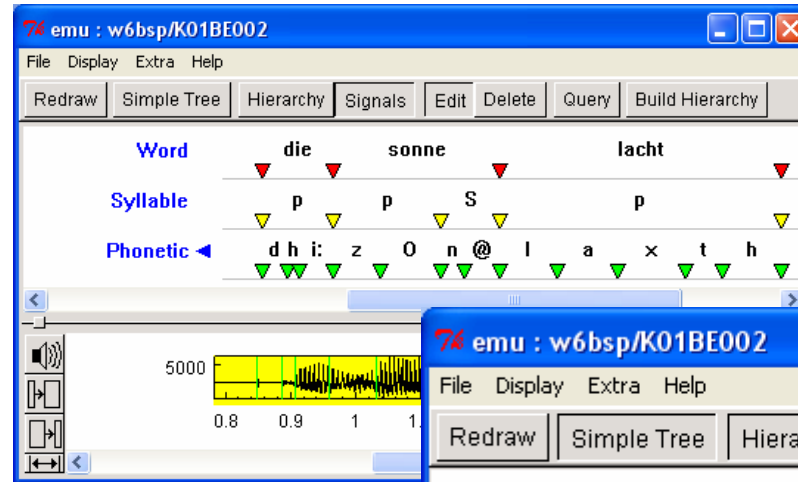
```
proc AutoBuild {templ hier} {
```

```
  global dictionary
```

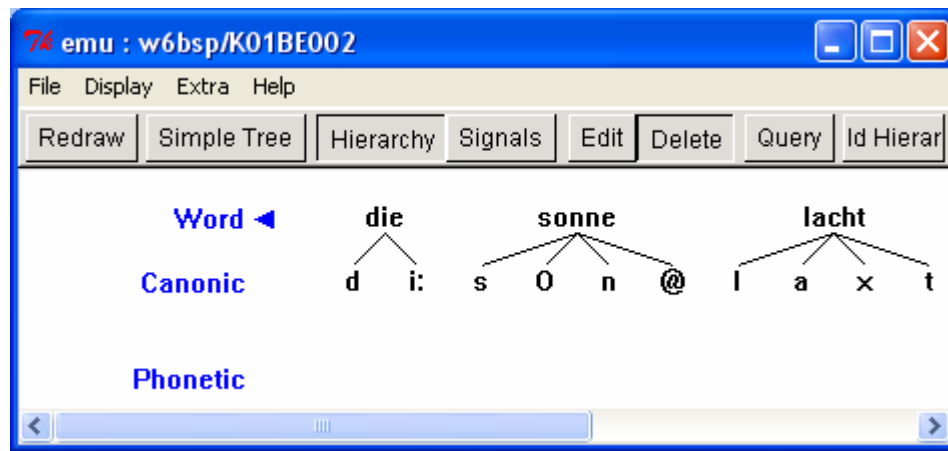
```
  InsertWordBoundaries $templ $hier dictionary
```

```
  Word Canonic
```

```
}
```



Build Hierarchy



LevelFromDict

Prozeduraufruf mit Parametern

LevelFromDict \$hier plevel clevel
dictionary

plevel = die dominierende Ebene

clevel = die von plevel dominierte Ebene

Benötigt als Vorbereitung die Prozedur
InitialiseDict

Funktion

Erzeugt aus den Segmenten auf der Eltern-Ebene Segmente für eine Kind-Ebene.

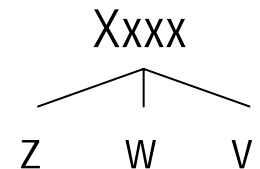
Die neuen Segmente werden auf die Kind-Ebene geschrieben und mit dem Segment auf der Eltern-Ebene aus dem sie erzeugt wurden verbunden.

Kriterien für die Erzeugung sind in einem dictionary festgehaltene (selbsteditiert) Regeln.

Dictionary

Xxxx

Xxxx z w v

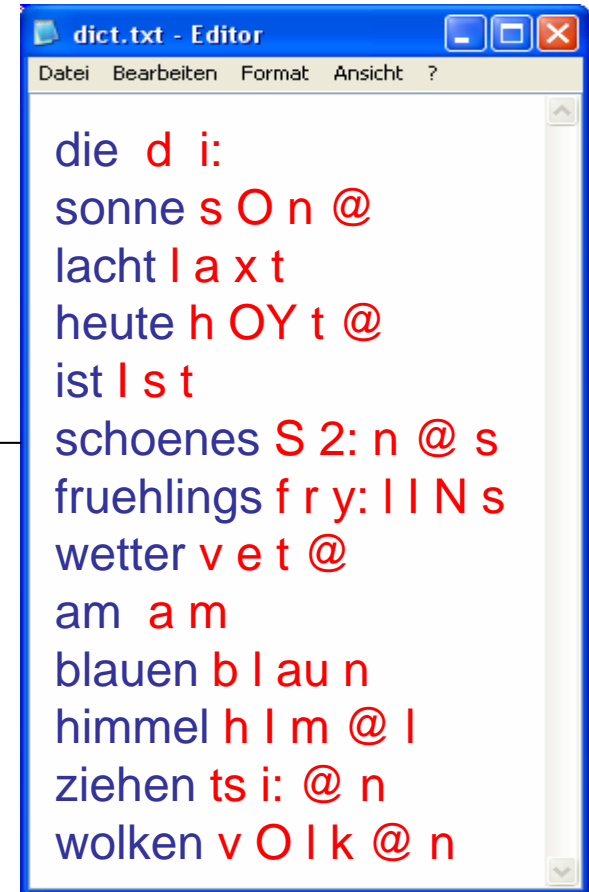


LevelFromDict **InitialiseDict**

```
package require emu::autobuild
```

```
proc AutoBuildInit {templ} {  
  global dictionary  
  InitialiseDict dictionary dict.txt  
}
```

```
proc AutoBuild {templ hier} {  
  global dictionary  
  LevelFromDict $hier Word Canonic dictionary  
}
```



Die bereits vorhandenen Segmente auf der Elternebene

Segmente die für das Segment auf der Eltern-Ebene auf die Kind-Ebene geschrieben werden sollen

LevelFromDict

package require emu::autobuild

```
proc AutoBuildInit {templ} {
```

```
  global dictionary
```

```
  InitialiseDict dictionary dict.txt
```

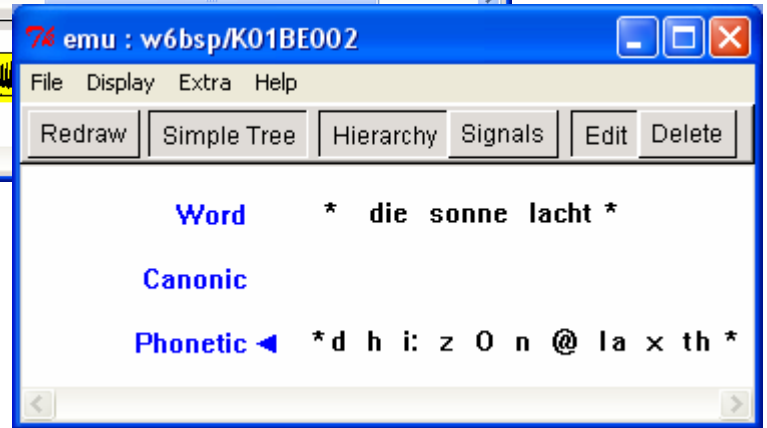
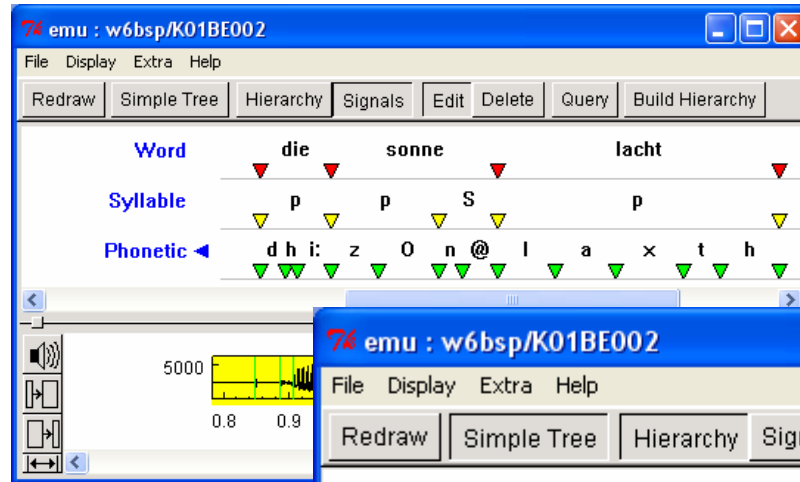
```
}
```

```
proc AutoBuild {templ hier} {
```

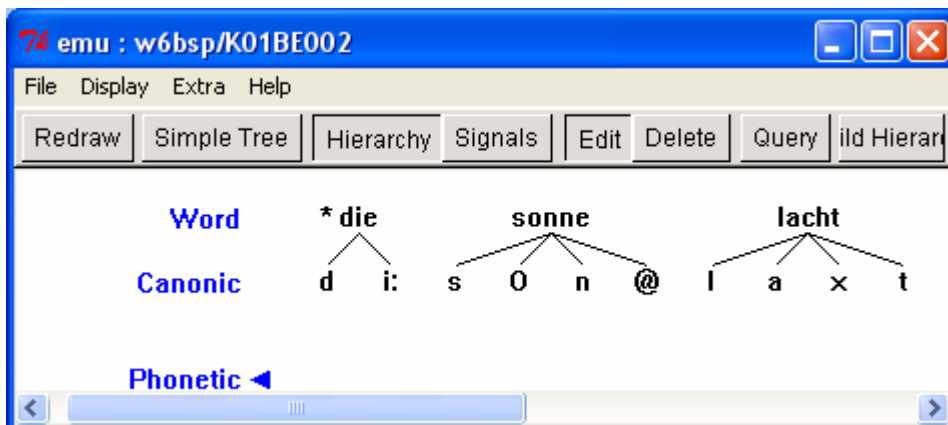
```
  global dictionary
```

```
  LevelFromDict $hier Word Canonic dictionary
```

```
}
```



Build Hierarchy



MapLevels

Prozeduraufruf mit Parametern

**MapLevels \$templ \$hier plevel
clevel rules**

plevel = die dominierende Ebene

clevel = die von plevel dominierte
Ebene

Benötigt als Vorbereitung die Prozedur

ReadLevelRules

Funktion

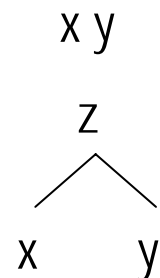
Erzeugt aus den Segmenten auf
der Kind-Ebene Segmente für
eine Eltern-Ebene.

Die neuen Segmente werden auf
die Eltern-Ebene geschrieben und
mit dem Segment auf der Kind-
Ebene aus dem sie erzeugt
wurden verbunden.

Kriterien für die Erzeugung sind in
einem Regelwerk (rules)
festgehaltene (selbsteditiert)
Regeln.

Dictionary

$x y \rightarrow z$



MapLevels **ReadLevelRules**

```
package require emu::autobuild
```

```
proc AutoBuildInit {templ} {
```

```
  global rules
```

```
  set rules [ReadLevelRules rules.txt]
```

```
}
```

```
proc AutoBuild {templ hier} {
```

```
  global rules
```

```
  MapLevels $templ $hier Phoneme Phonetic $rules
```

```
}
```

```
rules.txt - Editor
Datei Bearbeiten Format Ansicht ?

p h -> p
t h -> t
k h -> k
b h -> b
d h -> d
g h -> g
t s -> ts
p f -> pf
t S -> tS
d Z -> dZ
Q <y> -> <y>
<x> -> <x>
```

Die bereits vorhandenen Segmente auf der Kind-Ebene

Segment das für das Segment auf der Kind-Ebene auf die Eltern-Ebene geschrieben werden sollen

Wildcards – d.h. jedes Symbol (was keine andere Regel hat)

MapLevels

package require emu::autobuild

```
proc AutoBuildInit {templ} {
```

```
  global rules
```

```
  set rules [ReadLevelRules rules.txt]
```

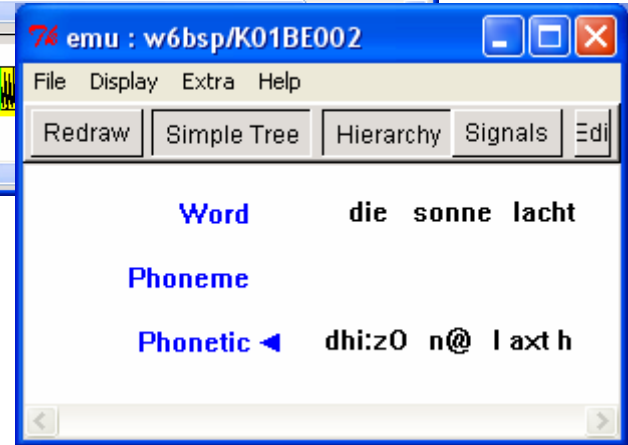
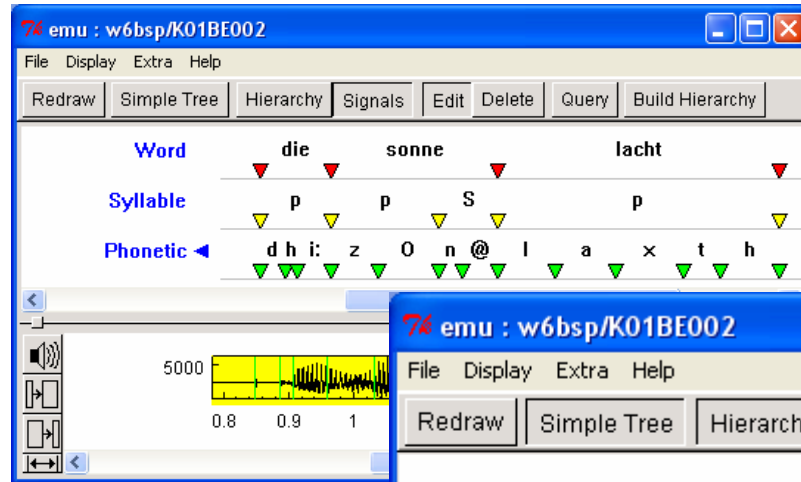
```
}
```

```
proc AutoBuild {templ hier} {
```

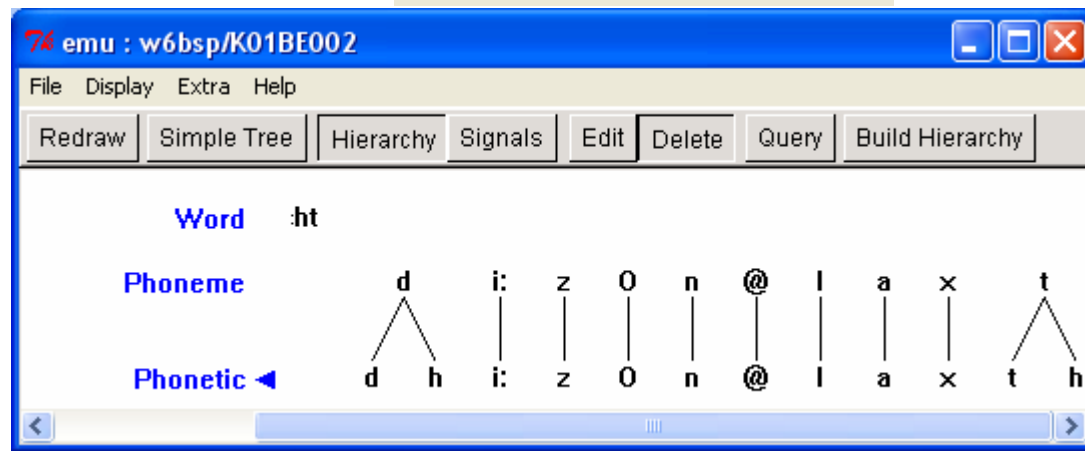
```
  global rules
```

```
  MapLevels $templ $hier Phoneme Phonetic $rules
```

```
}
```



Build Hierarchy



Syllabify

Prozeduraufruf mit Parametern

**Syllabify \$templ \$hier clevel
plevel cons**

plevel = die dominierende Ebene

clevel = die von plevel dominierte Ebene

Benötigt

cons - ein Array in proc AutoBuild

Legal Labels auf dem clevel in der Template-Datei

Funktion

Erzeugt aus den Segmenten auf der Kind-Ebene Segmente S für eine Eltern-Ebene.

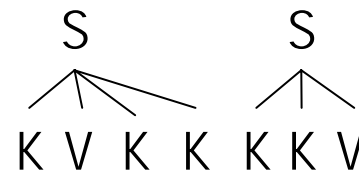
Die neuen S Segmente werden auf die Eltern-Ebene geschrieben und mit dem Segment auf der Kind-Ebene aus dem sie erzeugt wurden verbunden.

Kriterien für die Erzeugung ist das "Maximal Onset" Prinzip. Dies richtet sich nach gültigen Segmenten, die als Nukleus dienen (Legal Labels) und legalen Silben-Onset Klustern (cons).

Durch cons erlaubt sind nur Onsetkluster von maximal 2 K.

Mögliche Nuklei sind V-legal labels der Klasse vowel.

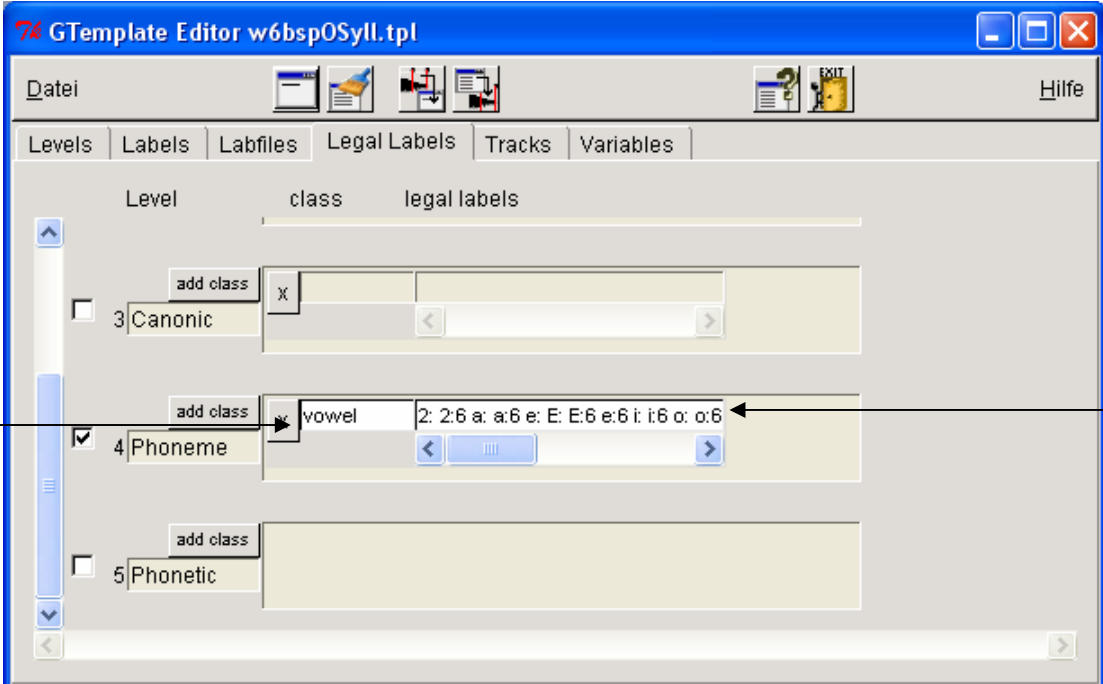
K V K K K K V



Syllabify Legal Labels

Legal Labels der Klasse *vowel* dienen als Nukleus

d.h. alle Phone(me), die in der Sprache als Nukleus vorkommen, müssen als Legal Label auf dem clevel in der Klasse *vowel* definiert werden



The screenshot shows the 'GTemplate Editor' window with the 'Legal Labels' tab selected. The interface displays a table with columns for 'Level', 'class', and 'legal labels'. The 'vowel' class is selected, and its legal labels are listed as '2: 2:6 a: a:6 e: E: E:6 e:6 i: i:6 o: o:6'. An arrow points from the word 'Klasse' on the left to the 'vowel' class entry, and another arrow points from the text 'Legal Labels einer Klasse – hier vowel' on the right to the list of legal labels.

Level	class	legal labels
<input type="checkbox"/>	3 Canonic	
<input checked="" type="checkbox"/>	4 Phoneme	2: 2:6 a: a:6 e: E: E:6 e:6 i: i:6 o: o:6
<input type="checkbox"/>	5 Phonetic	

Für das Deutsche:

legal Phoneme vowel 2: 2:6 a: a:6 e: E: E:6 e:6 i: i:6 o: o:6 u: u:6 y: y:6
al aU OY U 9 a a6 E E6 I I6 O O6 U6 Y Y6 6 @

Syllabify cons

```
package require emu::autobuild
```

In cons werden alle in der Sprache zulässigen Onset-Kluster definiert.

```
proc AutoBuildInit {templ} {
```

```
}
```

```
proc AutoBuild {templ hier} {
```

```
set cons(triples) {pfl pfr tsv Spr Spl Str skr skl }
```

```
set cons(pairs) {pr br tr dr kr gr fr Sr pl bl kl gl fl Sl Sm kn gn Sn kv Sv Sp St sk}
```

```
set cons(singles) {p b t d k g pf ts dZ f v s z S Z C x m n N l r j h}
```

```
Syllabify $templ $hier Phoneme Syllable cons
```

```
}
```

```

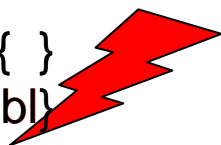
package require emu::autobuild
proc AutoBuildInit {templ} { }
proc AutoBuild {templ hier} {

```

```

set cons(triples) { }
set cons(pairs) { b l }
set cons(singles) { b l s d }

```



Syllabify \$templ \$hier Phoneme Syllable cons}

GTemplate Editor pptw6.tpl

File Edit View Help

Levels | Labels | Labfiles | Legal Labels | Tracks | Variables

Level	class	legal labels
1	Syllable	
2	Phoneme	x

legal Phoneme vowel a aU

emu : pptw6/KO1BE002

File Display Extra Help

Redraw | Simple Tree | Hierarchy | Signals | Edit |

Syllable

Phoneme

d a s b l a U

S S

- ← Fängt von hinten an
- ← Sucht nach einem legal Phonem (einem Nukleus)
- ← Ist nächster Konsonant ein legaler Onset?
- ← Ist nächster Konsonant im Cluster ein legaler Onset?
- ← Ist nächster Konsonant im Cluster ein legaler Onset?
- ← Sucht nach einem legal Phonem (einem Nukleus)
- ← Ist nächster Konsonant ein legaler Onset?
- ← Ist nächster Konsonant im Cluster ein legaler Onset?

ENDE

Syllabify

package require emu::autobuild

```
proc AutoBuildInit {templ} {  
}
```

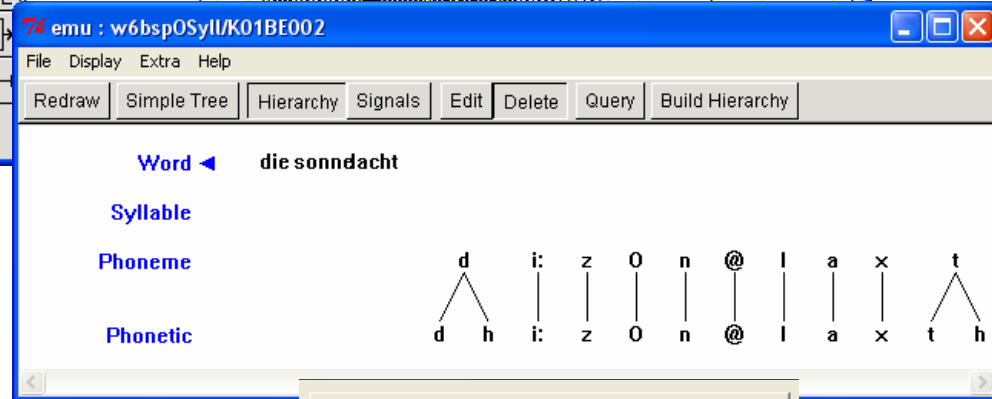
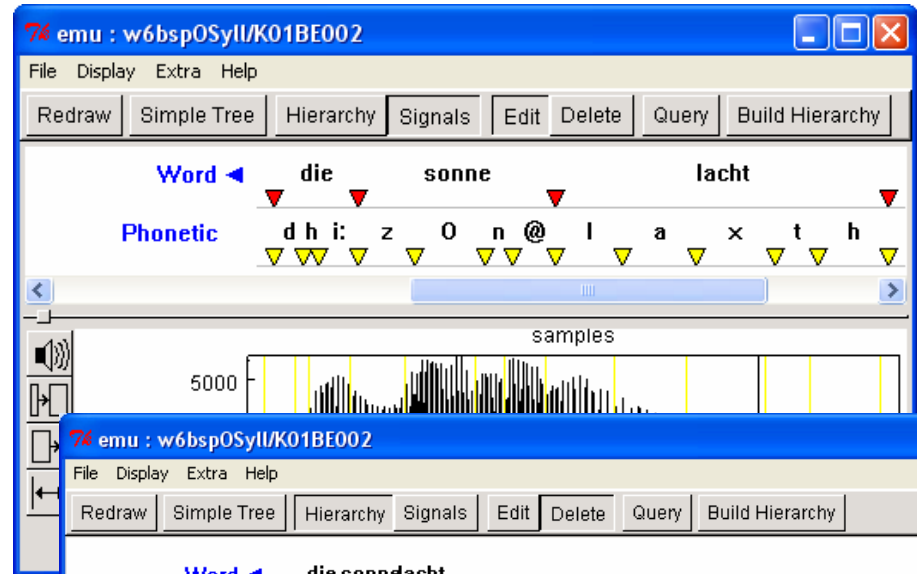
```
proc AutoBuild {templ hier} {  
  set cons(triples) {pfl pfr tsv Spr  
  Spl Str skr skl }  
  set cons(pairs) {pr br tr dr kr gr  
  fr Sr pl bl kl gl fl Sl Sm kn gn Sn  
  kv Sv Sp St sk}  
  set cons(singles) {p b t d k g pf  
  ts dZ f v s z S Z C x m n N l r j h}
```

```
  set cons(singles) {p b t d k g pf  
  ts dZ f v s z S Z C x m n N l r j h}
```

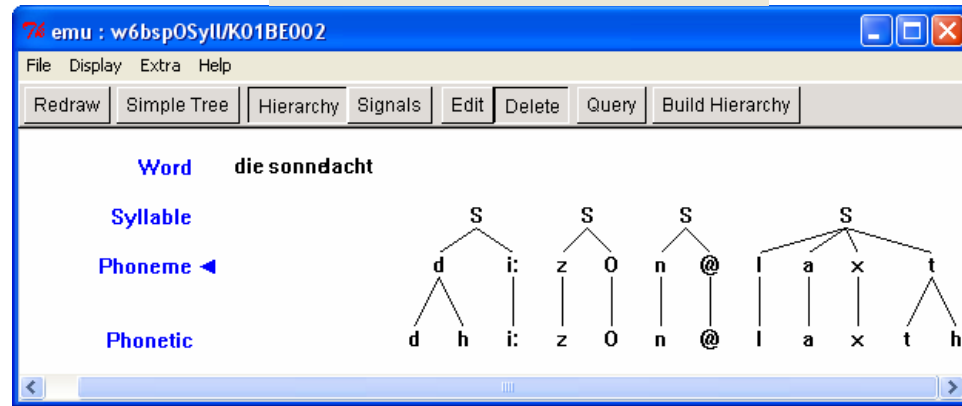
Syllabify \$templ \$hier Phoneme Syllable cons

```
}
```

+ mögliche Nuklei in der Template-
Datei als legal label der Klasse
vowel definieren



Build Hierarchy



Zusammenfassung

Linkt vorhandene Segmente miteinander

von Eltern-Ebene ausgehend zur Kind-Ebene

Linkt von der Zeit abhängig

LinkAllFromTimes
LinkFromTimes

Linkt von der Zeit unabhängig

InsertWordBoundaries
LinkSpans

Erzeugt neue Segmente aus einer vorhandenen Ebene

von Eltern-Ebene auf Kind-Ebene

LevelFromDict

von Kind-Ebene auf Eltern-Ebene

MapLevels

Syllabify